



Stellenausschreibung

Das Institut für Trainingswissenschaft und Sportinformatik - Abteilung Kognitions- und Sportspielforschung (Univ.-Prof. Dr. Stefanie Klatt) sucht ab dem 01.07.2023 eine/n

Wissenschaftliche Mitarbeiterin / Wissenschaftlichen Mitarbeiter (w/m/d)

in Teilzeit mit einer regelmäßigen Wochenarbeitszeit von derzeit 19 Stunden 55 Minuten (50%-Stelle) zunächst befristet bis zum 28.02.2024 mit der Option der Verlängerung und mit der Möglichkeit des Beginns einer Promotion.

Hintergrund

In einem laufenden Forschungsprojekt geht es um das Entwickeln multimodaler immersiver Lernumgebungen (mit künstlicher Intelligenz) für psychomotorische Fähigkeiten. Insgesamt ist die Einbindung in verschiedene Forschungsvorhaben denkbar, die sich beispielsweise auf kognitives und motorisches Lernen, u. a. in Verbindung mit Virtual und Augmented Reality, beziehen.

Aufgabenschwerpunkte

- Programmierarbeiten, u. a. Erstellung von physikalisch und visuell plausiblen Simulationen/Animationen verschiedener Bewegungen
- Kopplung von Sensor- und Aktorsystemen
- Konzeption und Durchführung von Forschungsprojekten sowie Veröffentlichung der Ergebnisse in wissenschaftlichen peer-reviewed Journalen
- Unterstützung in der Ausarbeitung von Forschungsanträgen, Einwerbung von Drittmitteln
- Mitarbeit in der Selbstverwaltung der Abteilung

Anforderungsprofil

- Abgeschlossenes Masterstudium (z. B. Informatik, Ingenieurwissenschaften, Medientechnologie, 3D Animation)
- Fortgeschrittene Programmierkenntnisse
- Selbstständige und sorgfältige Arbeitsweise
- Verhandlungssichere Englischkenntnisse in Wort und Schrift

Bitte richten Sie Ihre Kurzbewerbung mit Lebenslauf per E-Mail an das Institut für Trainingswissenschaft- und Sportinformatik, Abteilung Kognitions- und Sportspielforschung, Univ.-Prof. Dr. Stefanie Klatt (s.klatt@dshs-koeln.de) der Deutschen Sporthochschule Köln.